# 魔法学園RPG ハーベスト

## キャラクターシート

キャラクター名

プレイヤー名

クラス
変身魔導学科

大魔法 イマジナリー・ウイング
想像力の翼

キャラクターのイラストや設定など

主体属性１
火

主体属性２
風

年齢、性別、外見的特徴など

能力値

| 4 | 5 | 3 |
|---|---|---|
| アクション | リアクション | リベラル |

| 特技名 | 種別 | TP | 効果 |
|---|---|---|---|
| 変身！ | A/R | 2 | このアクションフェイズ及びリアクションフェイズでの発動ダイス数に+１する。 |
| 魂の鳴動 | R | 3 | 魔法攻撃の範囲に、自分の味方が１人以上居る場合、魔法攻撃の対象を自分１人に変更する。 |
| 守りたいもの | A | 1 | 次の自分のAFまでの間、自分以外の味方が魔法攻撃の対象に選ばれたとき、自分がその魔法攻撃の対象でなければ、代わりに自分が魔法攻撃の対象になることができる。 |
| | | | |
| | | | |

| アイテム名 | 攻 | 防 | HP | TP | SS | 移 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 変身ベルト | 0 | 3 | 40 | 10 | 5 | 1 | ラウンド中の防御力を+３する。１シナリオに３回使用可能 |
| お月様のピアス | | 1 | | | | | 所持している魔法の発動体の防御力に+１（表記入済み） |
| | | | | | | | |

| 魔法名 | 種別 | マナコスト | 効果 |
|---|---|---|---|
| アイリス | R | 全属性１ | 発動タイミングの好きなダイス１つの出目を＋１及び－１できる。 |
| ハーベストムーン | R | 地１水１火１風１光１闇１ | 攻or防＋20、この発動タイミングの全ての発動ダイスをもう一度振る。同タイミングの２度目のハーベストムーンは発動不可。※オリジン・アイリス同時使用不可。 |
| グリーンバリア | R | 風２ | 防御力＋３、また、敵の攻撃に風属性の魔法が含まれていれば防御力をさらに＋１ |
| テトラポッド | R | 風１水１ | 防御力＋１、さらに自分の次のリアクションフェイズでの防御力に＋２する。 |
| レッドバリア | R | 火２ | 防御力＋３、また、敵の攻撃に火属性の魔法が含まれていれば防御力をさらに＋１ |
| フレイムボルト | A | 火１光１ | 攻撃力＋２、さらに自分のTPを１点回復する。 |
| ダークフィラメント | R | 火１風１闇１ | 防御力＋３、さらに自分にグッドステータス：焔刃レベル１とグッドステータス：鼓舞レベル１を与える。 |
| マグマオーシャン | R | 火１水１地１ | 防御力＋３、さらに自分の周囲全方位１マスの好きなマスを地形：溶岩レベル－１に変更する。 |
| エンジェルフェザー | R | 光２風１ | 防御力＋４、さらに自分にグッドステータス:飛行レベル１を与える。 |
| サイクルワール | R | 風３闇１ | 防御力＋７、さらに自分にグッドステータス：鼓舞レベル３を与える。 |
| アンジェロオンザピン | R | 光３火１ | 防御力＋８、さらにこのリアクションフェイズの終了後、魔法攻撃の発動者に５点のダメージを与え、１マス移動させる。 |
| クリムゾンコスモス | R | 火５ | 防御力＋１５、さらに自分の防御力と同じだけのダメージを魔法攻撃の発動者に与える。 |
| | L | | |
| | L | | |
| | L | | |

| 大魔法 | イマジナリー・ウイング（想像力の翼） |
|---|---|
| 表効果 | 味方1人を対象に、即座にアクションフェイズを行わせることができる。さらに、この効果によるアクションフェイズの発動ダイス数に＋３する。ただし、この行動では、行動済みにならない。 |
| 裏効果 | 想像力を力に変え、壊れたり、傷ついたりした人や物を好きなだけ元に戻すことができる。自分の思い描いた姿に新たに変化させることも可能。 |