魔法学園RPG ハーベスト

キャラクターシート

キャラクター名

プレイヤー名

クラス
杖魔導学科

主体属性１
火

主体属性２
地

大魔法　テスタメント
神の存在証明

年齢、性別、外見的特徴など

能力値

5	4	3
アクション	リアクション	リベラル

特技名	種別	TP	効果
万物は流転する	A	2	このアクションフェイズでの発動ダイス数に＋１する。
最大多数の最大幸福	A	3	味方全員にグッドステータス：興奮レベル２を与える。 １シーンに１回使用可能。
知は力なり	A	3	このアクションフェイズでの発動ダイス数に＋３する。 １シナリオに１回使用可能。

アイテム名	攻	防	HP	TP	SS	移	効果
アウフヘーヴェン	2	1	40	10	5	1	アクションフェイズ発動ダイス数＋１
青空の髪飾り	1						所持している魔法の発動体の攻撃力に＋１

魔法名	種別	マナコスト	効果
オリジン	A	全属性１	発動タイミングの好きなダイス１つの出目を＋１及び－１できる。
ハーベストムーン	A	地１水１火１風１光１闇１	攻or防＋20、この発動タイミングの全ての発動ダイスをもう一度振る。同タイミングの２度目のハーベストムーンは発動不可。※オリジン・アイリス同時使用不可。
イグニッション	A	火２	攻撃力+４
グランドリザレクト	A	地１光１	攻撃力+１、さらに自分のいるマスを地形：聖域レベル１に変更する。
ファイアボール	A	火１闇１	攻撃力+２、さらに自分にグッドステータス：興奮レベル１を与える。
アクセルムーブメント	R	火１風１	防御力＋１、さらにこのリアクションフェイズの終了後、前後左右の好きな方向に１マス移動することができる。
インフェルノドライブ	A	火１水１闇１	攻撃力＋４、さらに対象にバッドステータス：火傷レベル２を与え、自分にグッドステータス：興奮レベル２を与える。
ヘルブラスト	A	闇２火１	攻撃力＋９、さらに攻撃範囲を前方１マスに固定する。
ブレイクエンドボム	A	火１風１地１	攻撃力＋４、さらに攻撃範囲に２マス前方とその周囲全方位１マスを追加する。
スーパーノヴァ	A	火３闇１	攻撃力＋８、さらに自分にグッドステータス：興奮レベル２を与える。また、この魔法の効果によって受けたグッドステータスは、戦闘終了時まで消去されず、レベルの増減も起こらない。
カオスオブアンビバレンス	A	闇３地１	攻撃力＋９、さらに攻撃範囲を自分の周囲全方位１マスと、前方５マスに固定し、この発動タイミングで、魔法のコストとして使用したマナの数だけ攻撃力を上げる。
セカンダリーオブザダフトプリズン	A	地５	攻撃力＋１０、さらに次の自分のアクションフェイズでの発動ダイス数を２倍にする。(ただし、大魔法で増えたダイスは除いて２倍にする)
	L		
	L		
	L		
大魔法	神の存在証明（テスタメント）		
表効果	アクションフェイズの発動ダイスを５個増やす。 また、敵はこれに対するリアクションフェイズに魔法を発動できない。		
裏効果	神と契約することで、誰か一人を幸せにするための奇跡を起こすことができる。（多人数も可能である）		