魔法学園RPG ハーベスト

キャラクターシート

キャラクター名

プレイヤー名

キャラクターのイラストや設定など

クラス
紋章魔導学科

主体属性１
地

主体属性２
水

大魔法　アスタリスク
小さな星

年齢、性別、外見的特徴など

能力値

6	3	4
アクション	リアクション	リベラル

特技名	種別	TP	効果
インデックス	A	4	味方全員の次のアクションフェイズでの発動ダイス数に+１する。
ティルダ	A	2	戦闘空間上の好きな特殊地形１マスのレベルを－２する。
カレット	A	3	戦闘空間上の好きな１マスを好きな特殊地形レベル１に変更する。

アイテム名	攻	防	HP	TP	SS	移	効果
マイフェイバリットシステム	1	1	50	10	5	1	キャラクター作成時に、好きな能力値に+１する。また、このとき６を超える能力値があってもよい。
黒猫のチョーカー					2		SS値が２上昇する。

魔法名	種別	マナコスト	効果
オリジン	A	全属性1	発動タイミングの好きなダイス1つの出目を＋1及び－1できる。
ハーベストムーン	A	地1水1火1風1光1闇1	攻or防＋20、この発動タイミングの全ての発動ダイスをもう一度振る。同タイミングの2度目のハーベストムーンは発動不可。※オリジン・アイリス同時使用不可。
グランプログレス	A	地２	攻撃力＋２、さらに攻撃範囲に自分の前後左右１マスを追加し、攻撃したマスが地形変化していた場合、その特殊地形のレベルに＋１する。
エアロスプラッシュ	A	風１水１	攻撃力＋１、さらに攻撃範囲を自分の周囲全方位１マスに変更する。
ボルケイノ	A	火１地１	攻撃力＋２、さらに攻撃範囲のマスを地形：溶岩レベル１に変更する。
グレイシアリンク	R	水１闇１	防御力＋１、さらに自分にグッドステータス：浄化レベル１を与える。
ダイヤモンドダスト	A	風１水１地１	攻撃力＋３、さらに対象にバッドステータス：氷結レベル２を与え、自分にグッドステータス：興奮レベル２を与える。
ヴォーパルディザスター	A	火１水１地１	攻撃力＋４、さらに攻撃範囲のマス全てを地形：溶岩レベル２、または地形：凍土レベル２のいずれかに変更する。
ディバインフィールド	A	地２光１	攻撃力＋３、さらに自分のいる１マスを地形：聖域レベル２に変更する。
ブルースフィア	A	風３地１	攻撃力＋７、さらに攻撃範囲に自分の周囲全方位１マスを追加し、攻撃範囲のマスを全て好きな地形レベル２に変更する。
リヴァイアサン	A	光３水１	攻撃力＋７、さらに攻撃範囲に自分の右前、前、左前を追加し、対象にバッドステータス：麻痺レベル５を与える。また、この魔法の効果によって受けたバッドステータスは、戦闘終了時まで回復されず、レベルの増減も起こらない。
ビッグバン	A	地５	攻撃力＋１２、さらに戦闘空間上のマスを好きなだけ、それぞれ好きなレベル３の特殊地形に変更する。
	L		
	L		
	L		
大魔法	アスタリスク（小さな星）		
表効果	戦闘空間に存在する全てのオブジェクトを自分の好きな場所に配置できる。		
裏効果	転移紋章を描くことで、好きな物や人を好きな場所に瞬時に移動させることができる。		