# 魔法学園RPG ハーベスト

## キャラクターシート

キャラクター名

プレイヤー名

クラス
楽器魔導学科

主体属性１
光

主体属性２
火

大魔法 エンド・オブ・ノクターン
夜想曲の終わり

年齢、性別、外見的特徴など

能力値

| 5 | 3 | 4 |
|---|---|---|
| アクション | リアクション | リベラル |

| 特技名 | 種別 | TP | 効果 |
|---|---|---|---|
| プレスト | A | 2 | 自分以外の味方１人の次のアクションフェイズでの発動ダイス数に+１、攻撃力に+１する。 |
| トゥッティ | A | 4 | 味方全員のHPを５点回復する。 |
| チューニング | A | 5 | 味方全員の次のアクションフェイズの発動ダイス数に＋３する。1シナリオに1回まで使用可能。 |
| | | | |
| | | | |

| アイテム名 | 攻 | 防 | HP | TP | SS | 移 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ストラディバリウス | 0 | 0 | 50 | 15 | 7 | 1 | 自分が味方のHPを回復するとき、その回復量に+2する |
| マンドラゴラ | | | | | | | 戦闘中の好きなタイミングで使用することで、味方１人の戦闘不能を解除し、HPを１にする。１シナリオに１回使用可能。 |
| | | | | | | | |

| 魔法名 | 種別 | マナコスト | 効果 |
|---|---|---|---|
| オリジン | A | 全属性1 | 発動タイミングの好きなダイス1つの出目を＋1及び－1できる。 |
| ハーベストムーン | A | 地1水1火1風1光1闇1 | 攻or防＋20、この発動タイミングの全ての発動ダイスをもう一度振る。同タイミングの2度目のハーベストムーンは発動不可。※オリジン・アイリス同時使用不可。 |
| フェアリーズイン | A | 風１光１ | 攻撃力＋１、さらに攻撃範囲を自分の味方のいる１マスに変更し、攻撃範囲内の味方1人のHPを攻撃力分回復させる。 |
| フレイムボルト | A | 火１光１ | 攻撃力＋２、さらに自分のTPを１点回復する。 |
| ファイアボール | A | 火１闇１ | 攻撃力+2、さらに自分にグッドステータス：興奮レベル１を与える。 |
| フェアリーサークル | R | 風１光１ | 防御力＋２、さらに味方１人のHPを２点回復する。 |
| ハイドロハリケーン | A | 水１光１闇１ | 攻撃力＋３、さらに対象にバッドステータス：衰弱レベル２を与え、自分にグッドステータス：興奮レベル２を与える。 |
| スペリオルドラゴンフレア | A | 火１風１闇１ | 攻撃力＋４、さらに味方全員にグッドステータス：興奮レベル１を与える。 |
| リインカーネーション | A | 火１地１闇１ | 攻撃力＋４、さらに攻撃範囲を自分の周囲全方位１マスに固定し、攻撃範囲内にいる味方にグッドステータス：転生レベル３を与える。 |
| ストレイシープ | A | 風３光１ | 攻撃力＋７、さらに味方全員が受けているバッドステータスを全て回復する。 |
| ホワイトナイツ | A | 火３光１ | 攻撃力＋８、さらに味方全員のＨＰとＴＰをそれぞれ５点ずつ回復する。 |
| ホイールオブフォーチュン | A | 光５ | 攻撃力＋１２、さらに味方１人のHPの最大値を２倍にし、HPを全回復させる。この魔法によるHPの最大値が2倍になる効果は、シーン間継続し、重複はしない。 |
| | L | | |
| | L | | |
| | L | | |
| 大魔法 | エンド・オブ・ノクターン（夜想曲の終わり） | | |
| 表効果 | 対象のHP、TPを全て回復する。また、全てのバッドステータス、戦闘不能を回復する。（「戦闘終了時まで回復されない」とされるバッドステータスも回復させることができる。） | | |
| 裏効果 | 音楽に乗せて、自分の意思を好きな人数に伝えることができる。 | | |